01\_Un Luchador

Descripción: Al haber un solo luchador no existe otro jugador dominado por el luchador.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
| 1 | 0 |
| 200 1600 |  |

02\_Luchadores\_No\_Comparables

Descripción: Los luchadores no pueden ser comparados.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
| 2 | 0 |
| 200 1600 | 0 |
| 190 1700 |  |

03\_Ganador\_por\_altura

Descripción: Gana el luchador por la altura y no por su peso.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
| 2 | 0 |
| 200 1600 | 1 |
| 200 1700 |  |

04\_Ganador\_por\_peso

Descripción: Gana el luchador por su peso y no por su altura.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
| 2 | 0 |
| 200 1600 | 1 |
| 210 1600 |  |

05\_Estres\_por\_altura

Descripción: Se intenta estresar al sistema comparando únicamente la altura y manteniendo el mismo peso de los participantes.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
| 100000 | 999999 |
| 200 1000000 | 999998 |
| 200 999999 | 999997 |
| 200 999998 | … |
| … | 0 |
| 200 1 |  |

06\_Estres\_por\_pesos

Descripcion: Se intenta estresar al sistema comparando únicamente el peso y manteniendo la misma altura de los participantes.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
| 100000 | 999999 |
| 100000 1700 | 999998 |
| 999999 1700 | 999997 |
| 999998 1700 | … |
| … | 0 |
| 1 1700 |  |